Regolamento Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™

Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo del gioco **Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Istruzioni di gioco

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti **+** e **–** accanto a **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Premere per fare girare i rulli con la puntata attuale; premere nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Premere per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata (3 velocità possibili).

Autoplay

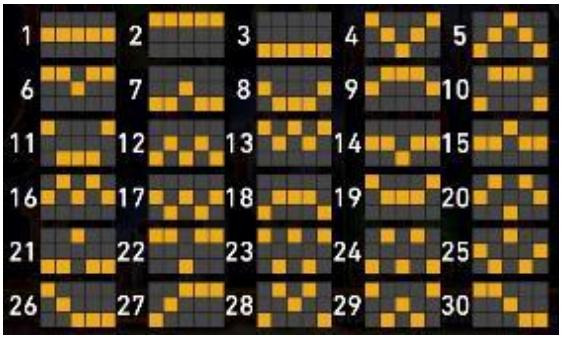
- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro.
    - È stata attivata una funzione.
- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo .

Linee di vincita

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della **Linee di vincita**. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco



LINEE DI VINCITA

Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Logo**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del **Tamburo della pistola**, del **Saloon** e dei **Proiettili**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Simbolo Saloon

- Il simbolo **Scatter** è il **Saloon**. 3 o più simboli **Saloon** ovunque attivano la funzione **Partite Gratis**.
- Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli del Tamburo della pistola, di 1 Proiettile e di 2 Proiettili

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Tamburo della pistola**, 1 **Proiettile** e 2 **Proiettili** in qualunque posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.

Partite gratis

- Quando 3 o più simboli **Saloon** si fermano contemporaneamente su qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Sono assegnate 5 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, non compare il simbolo **Tamburo della pistola**.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **Saloon** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 5 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, qualsiasi combinazione con 6 o più simboli 1 **Proiettile** e 2 **Proiettili** in qualunque posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Respin Mega Fire Blaze

- Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Tamburo della pistola**, 1 **Proiettile** e 2 **Proiettili** in qualunque posizione attiva la funzione **Respin Mega Fire Blaze**.
- All'inizio della funzione vengono mantenuti in posizione tutti i simboli **Tamburo della pistola**, 1 **Proiettile** e 2 **Proiettili** attivanti e vengono mostrate 5 file di simboli aggiuntive, ognuna delle quali con 2 lucchetti.
- Qualsiasi simbolo che si fermi sulle file bloccate da un lucchetto non contribuisce ai premi assegnati.
- Vengono assegnati 3 **Respin** all'inizio della funzione. Ogni posizione dei simboli non mantenuta bloccata gira indipendentemente.
- Dopo ogni **Respin**, se vi sono uno o più nuovi simboli attivi su una fila non bloccata, questi vengono mantenuti in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- I simboli attivi includono **Tamburo della pistola**, 1 **Proiettile**, 2 **Proiettili**, **Cowboy**, **Ragazza** e **Banchiere**.
- Qualsiasi simbolo **Tamburo della Pistola** mostrerà un premio in denaro o l'icona della Stella. Se viene mostrata l'icona della Stella, questa si trasformerà nel premio **MINI** (pari alla puntata totale x 20), **MINOR** (pari alla puntata totale x 100) o **MAJOR** (pari alla puntata totale x 500) al termine della funzione.
- Qualsiasi simbolo **1 Proiettile** o **2 Proiettili**, che contribuisca all'attivazione della funzione o che si fermi su una fila non bloccata durante un Respin, rimuove un lucchetto per proiettile dalla fila

bloccata più bassa. Il simbolo 1 **Proiettile** rimuove 1 lucchetto. Il simbolo 2 **Proiettili** rimuove 2 lucchetti. Una volta rimosso un lucchetto, i simboli 1 **Proiettile** e 2 **Proiettili** si trasformano in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.

- Quando entrambi i lucchetti vengono rimossi da una fila bloccata, questa si sblocca.
- Qualsiasi simbolo **Cowboy** che si fermi su una fila non bloccata aumenta il valore di un massimo di 10 simboli mantenuti in posizione. Il simbolo **Cowboy** si trasformerà quindi in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.
- Qualsiasi simbolo **Ragazza** che si fermi su una fila non bloccata assegna un moltiplicatore per questa fila. Al termine della funzione, questo moltiplicatore sarà applicato a tutte le vincite ottenute su questa fila. Una volta rivelato il moltiplicatore, il simbolo **Ragazza** si trasformerà in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.
- Se sulla stessa fila non bloccata si ferma più di 1 simbolo **Ragazza**, il moltiplicatore per questa fila viene incrementato una volta per ogni simbolo **Ragazza** oltre il primo.
- Qualsiasi simbolo **Banchiere** che si fermi su una fila non bloccata assegna un giro della ruota.
- Se le file non bloccate non sono più di 6, la ruota attiva un premio moltiplicatore o l'icona della Stella. Dopo il giro della ruota, il simbolo **Banchiere** si trasformerà in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio pari a quello evidenziato sulla ruota. Il premio sarà quindi pagato una sola volta al termine della funzione. Se viene rivelata l'icona della **Stella**, questa si trasformerà nel premio **MINI**, **MINOR** o **MAJOR** al termine della funzione.
- Se le file non bloccate sono almeno 7, la ruota attiva il premio **GRAND** (il valore del premio **GRAND** è pari alla puntata totale x 2.000) oppure nessun premio. Dopo il giro della ruota, il simbolo **Banchiere** si convertirà in un premio pari a 1x la puntata totale.
- Se tutte le posizioni dei simboli disponibili sono bloccate e il premio **GRAND** non è ancora stato assegnato, la ruota girerà per un massimo di 3 volte. In ogni giro la ruota attiverà il premio **GRAND** oppure nessun premio. Se viene attivato il premio **GRAND**, questo viene assegnato e la funzione termina.
- Il premio **GRAND** può essere vinto una sola volta per funzione.
- La funzione termina quando sono stati utilizzati tutti i 3 **Respin** oppure quando sono state riempite tutte le posizioni dei simboli disponibili e la funzione della ruota **GRAND** è già stata giocata.
- Al termine della funzione saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli non bloccate.

TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata di € 5,00)

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,96%.